

LES JEUX DE NIM

JEU DES BÂTONNETS

UN PEU D'HISTOIRE

Les jeux de Nim sont des jeux très courants, de stratégie pure, à deux joueurs. Ces jeux, dont il existe d'innombrables variantes, se jouent avec des graines, des billes, des jetons, des allumettes ou tout autres objets facilement manipulables...

Les origines sont probablement très anciennes. Les premières traces sont signalées en Chine sous le nom de fan-tan et connus en Afrique sous le nom tiouk-tiouk.

Le nom actuel ; tiré du mot allemand « nimm » qui signifie prends ! mais qui pourrait venir également de Win, gagne en anglais, qu'on peut lire lorsqu'on retourne le mot ; a été donné par le mathématicien anglais Charles Leonard Bouton en 1901. Il a trouvé un algorithme permettant le gain. En 1951, un ordinateur, le Nimrod, a été construit, dédié uniquement à sa résolution.



REGLE DU JEU

Ce jeu fait partie des jeux de Nim qui sont des jeux de stratégie et de duel. Nombre de joueurs : 2.

Ce jeu se joue chacun son tour. Chaque joueur peut retirer 1, 2 ou 3 bâtons. Celui qui prend le dernier bâton a perdu.



<http://jeuxdautrefois.free.fr/#batons>

<http://www.jeuxpicards.org/batonnets/batonnetsnim.html>