

TRIOMINOS

UN PEU D'HISTOIRE

Le jeu de Triomino est une variante des dominos qui utilise des pièces triangulaires. Les joueurs peuvent former des figures géométriques telles que le « pont » ou encore l'hexagone parfois appelé « camembert ».



Le jeu est édité en 1965 par Goliath pour la première fois.



Classique



Pour les plus petits avec un code couleur

RÈGLE DU JEU

Deux joueurs : chacun pioche 9 Triominos et les place sur sa réglette faces visibles.

Trois-Quatre joueurs : chacun pioche 7 Triominos.

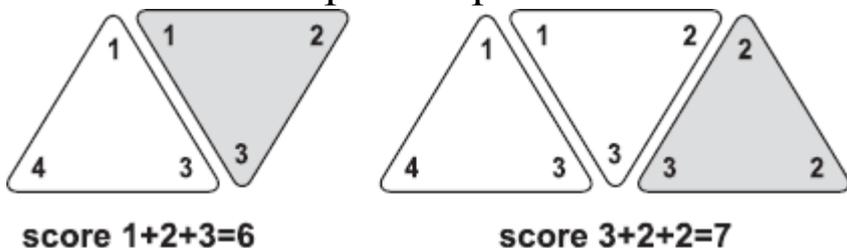
Pioche : Le reste des Triominos constitue la pioche.

Chaque joueur tire un Triomino de la pioche. Celui qui a le Triomino avec le plus de point commence.

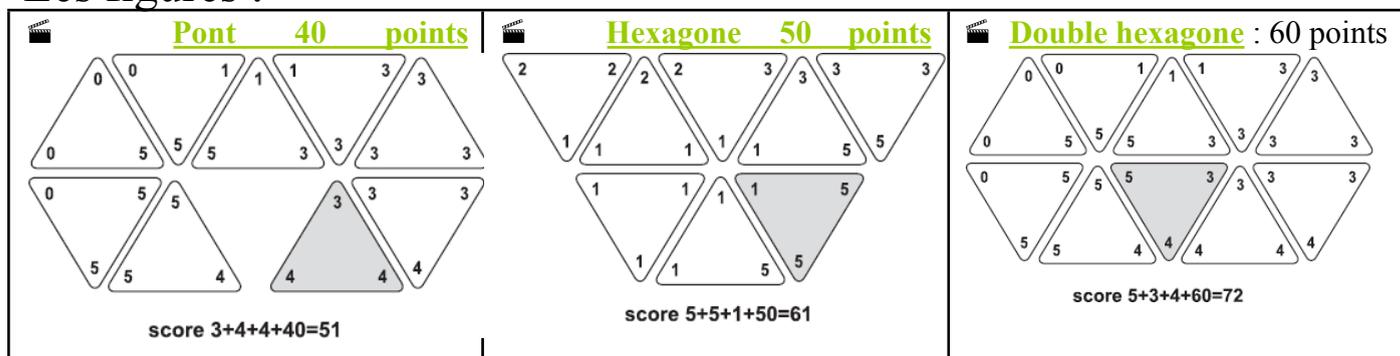
Chaque joueur, lorsque vient son tour, place un Triomino sur la table à côté d'une tuile déjà jouée de manière à obtenir un côté en commun.

Côté en commun : les 2 chiffres des 2 points doivent correspondre.

Voici deux exemples de pose de Triominos (avec le score associé) :



Les figures :



Pour simplifier le comptage des points vous pouvez juste jouer comme au domino classique. C'est à dire que le gagnant est celui qui n'a plus de Triomino.

<https://www.regledujeu.fr/triominos/>



<https://www.joueclub.fr/triominos-junior.html>