

# ABALONE

## UN PEU D'HISTOIRE

Abalone est un jeu de pions original inventé en 1987 et commercialisé l'année suivante par deux Français, Michel Lalet et Laurent Lévi. « Abalone » et non « l'abalone », car il s'agit d'une marque déposée dont le nom est à la fois celui d'un coquillage (une variété d'ormeau) et un composé de l'anglais *alone* (« seul ») et du préfixe privatif « ab- » : c'est le jeu où l'on ne joue pas seul.... Primée de très nombreuses fois – gobelet d'or au concours international de Boulogne en 1988, « jeu de l'année » dans le *Livre des Best* en 1988, super as d'or à Cannes en 1989 et médaille de vermeil au Salon des inventeurs de Genève aussi en 1989 – la création de Lalet et Lévi a su se hisser au rang des classiques. Il est rare qu'un jeu français ait ainsi réussi à s'installer sur un marché largement dominé par les éditeurs américains.



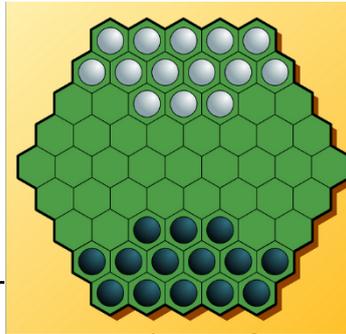
CLASSIQUE



EN PALISSANDRE

# REGLE DU JEU

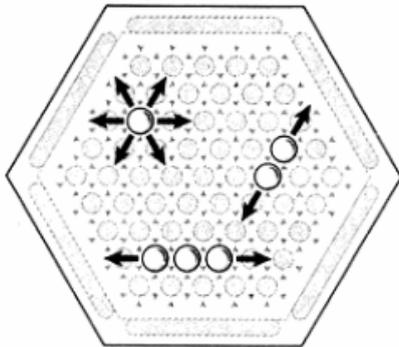
Position de départ



Les mouvements

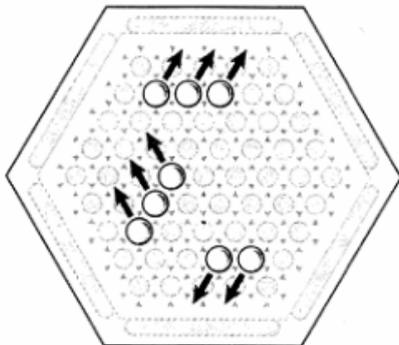
és : 1/

Schéma 2



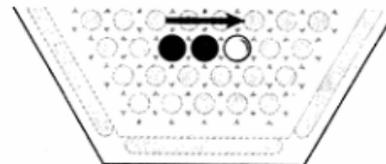
**Le Mouvement "en ligne" :**  
Les boules progressent ensemble  
d'un espace à la fois.

Schéma 3

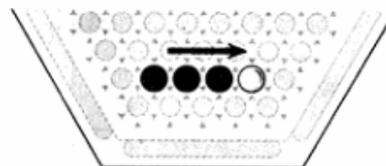


**Le Mouvement "en flèche" :**  
Les boules progressent  
latéralement, sans modifier  
l'alignement.

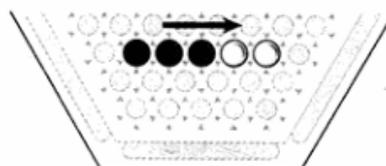
Schéma 4



"Sumito" de 2 sur 1



"Sumito" de 3 sur 1



"Sumito" de 3 sur 2

La partie est gagnée par celui qui pousse hors du plateau 6 boules de l'adversaire.

<https://www.universalis.fr/encyclopedie/abalone/>

[http://jeuxstrategie1.free.fr/jeu\\_abalone/regle.pdf](http://jeuxstrategie1.free.fr/jeu_abalone/regle.pdf)